

Fondamenti di Informatica I - Prova Scritta

Savona, 13 giugno 2003

Dati del candidato (compilare in stampatello)

Nome e Cognome _____

Corso di laurea _____

Matricola _____

Testo da svolgere (tempo massimo 2 ore)

Un libero professionista ha necessità di un'applicazione che gestisca i dati relativi ai propri contatti di lavoro. In particolare, per ogni contatto di lavoro sono necessari:

- Denominazione (nome e cognome oppure ragione sociale)
- Attività svolta
- Posizione finanziaria (ammontare in euro, a credito (+) oppure a debito (-) del libero professionista)
- Elenco dei recapiti (massimo 5)

Ogni recapito è caratterizzato da:

- Tipologia del recapito (a scelta fra telefono, fax, cellulare, indirizzo postale, e-mail, ecc.)
- Dati del recapito (a seconda della tipologia, un numero, un indirizzo, una e-mail, ecc.)

Le operazioni relative ad ogni contatto sono le seguenti:

- Aggiunta di un recapito
- Restituzione di tutti i recapiti
- Cancellazione di un recapito (ricerca per posizione del recapito nell'elenco)
- Aggiornamento della posizione finanziaria: aggiunta di somme da riscuotere (il contatto deve pagare il libero professionista), sottrazione di somme da versare (il libero professionista deve pagare il contatto) ed esecuzione di pagamenti/riscossioni

Le operazioni relative alla gestione dei contatti sono le seguenti:

- Aggiunta di un nuovo contatto
- Cancellazione di un contatto (ricerca per denominazione)
- Ricerca di un contatto per denominazione
- Ricerca di tutti i contatti svolgenti una data attività
- Ricerca di tutti i contatti che sono in debito (rispettivamente, in credito) nei confronti del libero professionista
- Situazione finanziaria del professionista, ossia somma di tutte le posizioni finanziarie
- Ricerca del contatto che deve la somma maggiore

Si sviluppino le classi JAVA per la suddetta gestione in base alla seguente traccia (con relativi punteggi):

- classe `Contatto` (punti 10)
- classe `Recapito` (punti 5)
- classe `GestioneContatti` (punti 15)

N.B. Non è richiesto lo sviluppo di alcuna interfaccia grafica, né di una classe principale.