

Fondamenti di Informatica I - Prova Scritta

Savona, 9 gennaio 2004

Dati del candidato (compilare in stampatello)

Nome e Cognome _____

Corso di laurea _____

Matricola _____

Testo da svolgere (tempo massimo 2 ore)

Un'impresa commerciale necessita di un'applicazione per la gestione del carico/scarico da magazzino e della contabilità di clienti e fornitori. In particolare, per ogni articolo di magazzino sono necessari:

- Codice alfanumerico identificativo
- Descrizione
- Quantità a disposizione
- Prezzo di acquisto unitario (in euro, comprensivo di IVA e oneri accessori)
- Prezzo di vendita unitario (come sopra)

Ogni cliente/fornitore è caratterizzato da:

- Ragione sociale (nome della ditta, oppure nome e cognome del privato)
- Codice commerciale (Partita IVA, oppure codice fiscale)
- Elenco degli articoli oggetto di compravendita
- Importo totale di compravendite (negativo nel caso di un fornitore abituale, positivo altrimenti)
- Importo di compravendite ancora da regolare (come sopra)

Le operazioni relative ad ogni cliente/fornitore sono le seguenti:

- Acquisto/Vendita di un determinato articolo, per una certa quantità
- Pagamento/Riscossione di un importo
- Ricerca sul numero di compravendite relative ad un articolo (dato il codice identificativo)

Le operazioni relative alla gestione del magazzino sono le seguenti:

- Aggiunta/cancellazione/ricerca (per codice identificativo) di un articolo
- Aggiunta/cancellazione/ricerca (per codice commerciale) di un cliente/fornitore
- Acquisto di un articolo da un fornitore: se l'articolo non è in magazzino o il fornitore non è inserito, provvedere all'aggiornamento dell'anagrafica prima di finalizzare l'operazione
- Vendita di un articolo ad un cliente: l'articolo deve essere in magazzino; se il cliente non è inserito, provvedere all'aggiornamento dell'anagrafica prima di finalizzare l'operazione
- Pagamento/riscossione di un importo da parte di un determinato cliente/fornitore
- Calcolo della situazione finanziaria dell'impresa
- Calcolo del numero di compravendite complessive relative ad un dato articolo

Si sviluppino le classi JAVA per la suddetta gestione in base alla seguente traccia (con relativi punteggi):

- classe `Articolo` (punti 5)
- classe `Ditta` (punti 10, relativa ai clienti/fornitori)
- classe `GestioneMagazzino` (punti 15)

N.B. Non è richiesto lo sviluppo di alcuna interfaccia grafica, né di una classe principale.