

Fondamenti di Informatica I - Prova Scritta

Savona, 10 settembre 2004

Dati del candidato (compilare in stampatello)

Nome e Cognome _____

Corso di laurea _____

Matricola _____

Testo da svolgere (tempo massimo 2 ore)

Una ditta di organizzazione eventi (conferenze, simposi, ecc.) necessita di un'applicazione per la gestione degli eventi organizzati e dei partecipanti agli eventi. In particolare, ogni partecipante è caratterizzato da:

- Nome e Cognome
- Affiliazione (il nome dell'ente o della ditta a cui il partecipante appartiene)
- Mezzo prescelto di pagamento (a scelta fra contanti, giroconto e carta di credito)
- Importo della quota di iscrizione versato (in euro)

I partecipanti sono associati ad un certo evento. Per ogni evento sono necessarie le seguenti informazioni:

- Elenco e numero dei partecipanti all'evento
- Nome e luogo dell'evento
- Importo della quota di iscrizione (in euro)
- Costo totale dell'evento (in euro)
- Durata dell'evento (giorni)

Le operazioni relative ad ogni evento sono le seguenti:

- Aggiunta/Rimozione di un partecipante (2 metodi, nella rimozione ricerca per nome e cognome)
- Ricerca di un partecipante dati il nome e il cognome
- Calcolo del numero di partecipanti che hanno prescelto un dato metodo di pagamento
- Calcolo del numero di partecipanti che non hanno versato per intero la quota di iscrizione
- Elenco dei partecipanti che non hanno versato per intero la quota di iscrizione
- Calcolo dell'importo totale delle quote versate

Le operazioni relative alla gestione degli eventi sono le seguenti:

- Aggiunta/Rimozione di un evento (2 metodi, nella rimozione ricerca per nome)
- Ricerca di un evento per nome
- Elenco di tutti gli eventi aventi durata superiore ad un dato numero di giorni, e numero di partecipanti superiore ad un dato numero
- Elenco di tutti gli eventi svolti in un dato luogo il cui costo totale non sia stato coperto dalle quote di iscrizione
- Elenco di tutti i partecipanti che per qualche evento non hanno versato interamente la quota di iscrizione
- Elenco di tutti gli eventi per cui si è registrato un utile (una perdita)
- Calcolo dell'utile (o della perdita) totale sugli eventi

Si sviluppino le classi JAVA per la suddetta gestione in base alla seguente traccia (con relativi punteggi):

- classe `Partecipante` (punti 5)
- classe `Evento` (punti 10)
- classe `GestioneEventi` (punti 15)

N.B. Non è richiesto lo sviluppo di alcuna interfaccia grafica, né di una classe principale.